**ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ**

🙣 🕮 🙡

****

**BÁO CÁO CHUYÊN ĐỀ**

**KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP**

**ỨNG DỤNG CÔNG CỤ SELENIUM WEBDRIVER THỰC HIỆN KIỂM THỬ TỰ ĐỘNG CHO WEBSITE “INTERNAL TRAINING MANAGEMENT”**

**TẠI CÔNG TY SUN ASTERISK**

SVTH: Dương Phương Thảo

Võ Thị Phúc

Lớp: 42K21

GVHD: ThS. Cao Thị Nhâm

***Đà Nẵng, 01/2020***

NHẬN XÉT CỦA DOANH NGHIỆP THỰC TẬP

1. ***Về ý thức và tinh thần trách nhiệm của sinh viên khi thực tập tại doanh nghiệp:***

1. ***Về năng lực và khả năng thích nghi của sinh viên với môi trường doanh nghiệp:***

1. ***Kiến nghị của Doanh nghiệp đối với Nhà trường để cải thiện chất lượng đào tạo:***

LỜI CẢM ƠN

**Sinh viên**

**Dương Phương Thảo Võ Thị Phúc**

LỜI CAM ĐOAN

*Tôi xin cam đoan:*

*Sinh viên thực hiện*

**Dương Phương Thảo Võ Thị Phúc**

MỤC LỤC

[CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT 3](#_Toc30072237)

[1.1. Tổng quan về phần mềm 3](#_Toc30072238)

[1.1.1. Phần mềm là gì 3](#_Toc30072239)

[1.1.2. Vòng đời phát triển phần mềm 3](#_Toc30072240)

[1.2. Tổng quan về kiểm thử phần mềm 3](#_Toc30072241)

[1.2.1. Quy trình kiểm thử phần mềm 3](#_Toc30072242)

[1.2.2. Nguyên lý kiểm thử phần mềm 3](#_Toc30072243)

[1.2.3. Giai đoạn kiểm thử phần mềm 3](#_Toc30072244)

[1.2.4. Các loại kiểm thử 3](#_Toc30072245)

[1.2.5. Kỹ thuật kiểm thử 3](#_Toc30072246)

[1.2.6. Thiết kế trường hợp kiểm thử 3](#_Toc30072247)

[1.2.7. Báo cáo lỗi 3](#_Toc30072248)

[1.3. Kiểm thử thủ công 3](#_Toc30072249)

[1.4. Kiểm thử tự động 3](#_Toc30072250)

[CHƯƠNG 2: CÔNG CỤ SELENIUM WEBDRIVER 4](#_Toc30072251)

[2.1. Giới thiệu 4](#_Toc30072252)

[2.2. Thiết lập môi trường 4](#_Toc30072253)

[2.3. Phương thức 4](#_Toc30072254)

[CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG 5](#_Toc30072255)

[3.1. Tổng quan về hệ thống 5](#_Toc30072256)

[3.2. Phân tích yêu cầu 5](#_Toc30072257)

[3.2.1. Các tác nhân hệ thống 5](#_Toc30072258)

[3.2.2. Biểu đồ Use case 5](#_Toc30072259)

[3.2.3. Mô tả chi tiết Use case 5](#_Toc30072260)

[CHƯƠNG 4: THIẾT KẾ TEST CASE VÀ THỰC HIỆN KIỂM THỬ HỆ THỐNG 6](#_Toc30072261)

[4.1. Thiết kế testcase 6](#_Toc30072262)

[4.2. Thực hiện kiểm thử 6](#_Toc30072263)

[4.3. Kết quả kiểm thử 6](#_Toc30072264)

DANH SÁCH HÌNH ẢNH

DANH SÁCH TỪ VIẾT TẮT

|  |  |
| --- | --- |
| **Từ viết tắt** | **Diễn giải** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

MỞ ĐẦU

**1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI**

**2. MỤC ĐÍCH VÀ Ý NGHĨA CỦA ĐỀ TÀI**

***2.1. Mục đích***

***2.2. Ý nghĩa***

**3. PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN**

**4. BỐ CỤC CỦA ĐỒ ÁN**

GIỚI THIỆU VỀ CÔNG TY SUN – ASTERISK

# CƠ SỞ LÝ THUYẾT

## Tổng quan về phần mềm

### Phần mềm là gì

### Vòng đời phát triển phần mềm

## Tổng quan về kiểm thử phần mềm

### Quy trình kiểm thử phần mềm

### Nguyên lý kiểm thử phần mềm

### Giai đoạn kiểm thử phần mềm

### Các loại kiểm thử

### Kỹ thuật kiểm thử

### Thiết kế trường hợp kiểm thử

### Báo cáo lỗi

## Kiểm thử thủ công

## Kiểm thử tự động

# CÔNG CỤ SELENIUM WEBDRIVER

## Giới thiệu

## Thiết lập môi trường

## Phương thức

# PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

## Tổng quan về hệ thống

## Phân tích yêu cầu

### Các tác nhân hệ thống

### Biểu đồ Use case

### Mô tả chi tiết Use case

# THIẾT KẾ TEST CASE VÀ THỰC HIỆN KIỂM THỬ HỆ THỐNG

## Thiết kế testcase

## Thực hiện kiểm thử

## Kết quả kiểm thử

**KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN**

1. **Kết quả đạt được**
2. **Kiến nghị và hướng phát triển**

TÀI LIỆU THAM KHẢO

**Tiếng Việt**

**Tiếng Anh**

**Internet**

PHỤ LỤC